

### 7.3 Desenho Curricular

<b>MOD. I</b>	ATIVIDADES LINGUISTICAS 01 51h/a	INGLÊS TÉCNICO 02 51h/a	MATEMÁTICA COMPUTACIONAL 03 68h/a	INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO 04 68h/a	ALGORITMO E PROGRAMAÇÃO 05 102h/		
	<b>MOD. II</b>	METODOLOGIA DA PESQUISA CIENTIFICA 06 34h/a	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 07 68h/a 05	BANCO DE DADOS I 08 68h/a 04,	ENGENHARIA DE SOFTWARE I 09 68h/a 04,	ESTRUTURA DE DADOS I 10 68h/a	ESTATISTICA 11 34h/a
<b>MOD. III</b>	BANCO DE DADOS II 12 68h/a 08	ARQUITETURA DE COMPUTADORES 13 34h/a	SISTEMAS OPERACIONAIS 14 34h/a 04	ESTRUTURA DE DADOS II 15 34h/a 10	PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET I 16 68h/a 08	ENGENHARIA DE SOFTWARE II 17 34h/a 09	PROJETO INTEGRADOR I 18 68h/a
	<b>MOD. IV</b>	ENGENHARIA DE SOFTWARE III 19 34h/a	REDES DE COMPUTADORES 20 68h/a 04	ANALISE E PROJETO DE SISTEMAS 21 68h/a 07	INTRODUÇÃO À ADMINISTRAÇÃO 22 34h/a	PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET II 23 68h/a 16	PROJETO INTEGRADOR II 24 68h/a
<b>MOD. V</b>	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR 25 51h/a 16	TÓPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO 26 51h/a 07	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS 27 68h/a 07	ENGENHARIA DE SOFTWARE IV 28 68h/a 19	PROJETO INTEGRADOR III 29 68h/a	ELABORAÇÃO DE PROJETOS DE PESQUISA 30 34h/a 19 a 24	
	<b>MOD. VI</b>	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO 31 68h/a	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO 32 68h/a 22	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO 33 68h/a	LEGISLAÇÃO APLICADA À TECNOLOGIA DA 34 51h/a	ÉTICA E RESPONSABILIDADE SOCIOAMBIENTAL 35 51h/a	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO 36 34h/a 25 a 30
<b>LEGENDA:</b>	DISCIPLINA		<b>ONDE:</b> Nº = Número da disciplina C.H. = Carga horária		DISCIPLINAS OBRIGATORIAS.....2.040 h/a		<b>OPTATIVA</b> 30h/a
	Nº	C.H.	P.R.		LIBRAS.....30 h/a		
					ATIVIDADES COMPLEMENTARES.....120 h/a		